

Le Crédit Agricole fait bouger ses collaborateurs et soutient une cause solidaire

LE CONTEXTE

Le Crédit Agricole Centre Ouest a fait appel à Kiplin dans le cadre d'un vaste programme autour de la QVT et du solidaire. Faire jouer et bouger les collaborateurs avait un double enjeu : casser les idées reçues autour de l'activité physique et soutenir deux associations locales.

Animation Kiplin : 2 semaines

JEU : "Le Challenge"

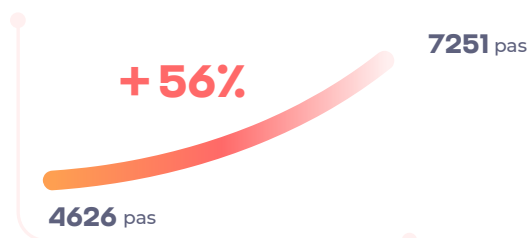
Choisi pour sa faculté à rassembler des collaborateurs multi-sites.

Un défi solidaire

Soutenir deux associations qui aident les personnes en situation de handicap à participer à des épreuves sportives avec des joëlettes.

- ✔ 38 équipes = 182 participants
- ✔ Séances d'activité physique en visio
- ✔ 608 messages envoyés sur l'application
- ✔ 52% des messages portaient sur la cohésion

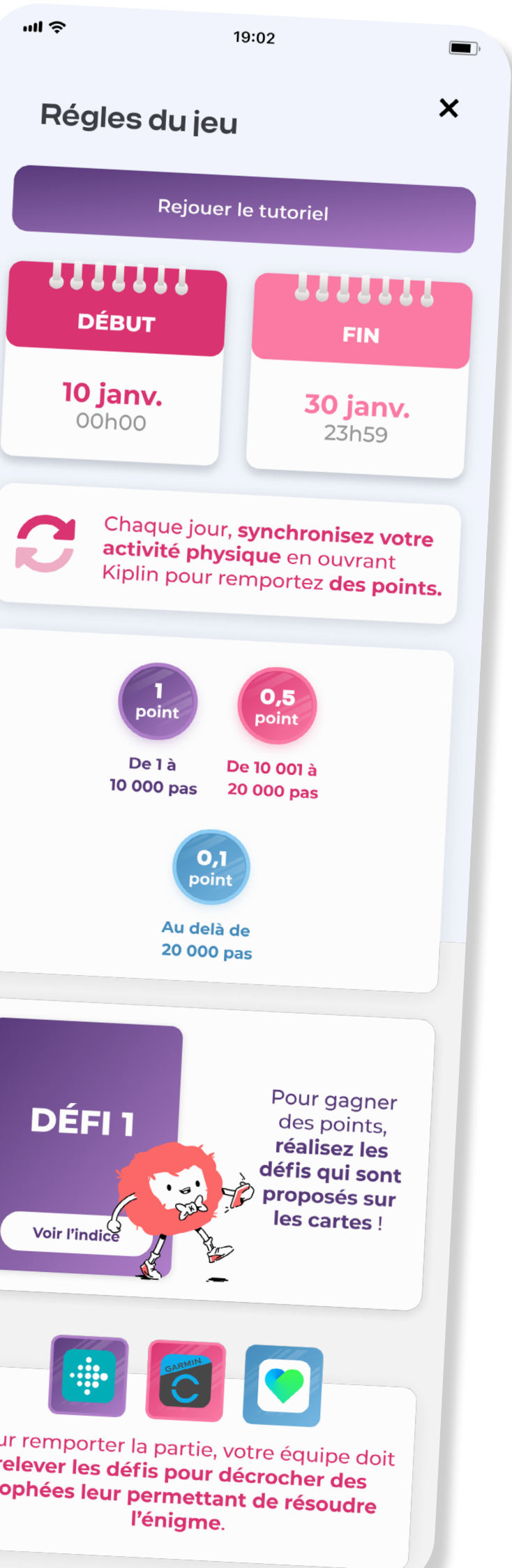
ÉVOLUTION DU NOMBRE DE PAS MOYENS PAR JOUR



94% de taux de participation

80% des participants ont déclaré avoir vu une amélioration de leur état de santé

60% des joueurs ont progressé entre le début et la fin de l'animation



Sophie Roche

Chargée de communication



Comment le jeu a été perçu par les collaborateurs ?

Les salariés sont friands de ces initiatives qui permettent à la fois de jouer et de bouger. Mais la dimension solidaire a encore plus mobilisé les collaborateurs. En outre, ils ont apprécié les messages déculpabilisants sur les performances sportives.

Pourquoi avez-vous choisi Kiplin ?

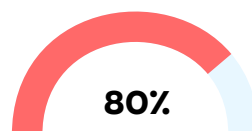
La perspective d'un défi solidaire où nous pouvons choisir nous-même les associations a vraiment fait la différence. La proposition Kiplin regroupait également tout ce que nous recherchions dans ce type d'événement : du challenge, de la compétition et de l'activité physique.

Y-a-t-il eu des prises de conscience grâce au jeu ?

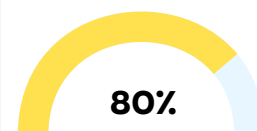
Je me doutais que nous étions sédentaires mais le jeu nous l'a confirmé. Nous avons donc à cœur de modifier nos comportements. A titre personnel, je sortais le soir me promener et me donnais un objectif à atteindre. C'est une habitude que nous aimerions garder par la suite.

LES RETOURS UTILISATEURS

FAVORISER LA **convivialité** ENTRE PARTICIPANTS



REPRENDRE UNE **activité physique** DANS VOTRE QUOTIDIEN



Pour remporter la partie, votre équipe doit relever les défis pour décrocher des médailles leur permettant de résoudre l'énigme.



Une question ? Contactez nous !

contact@kiplin.com

02 85 52 82 26

www.kiplin.com